

Předmět: KAG/K3DM - 3D modelování pomocí grafického editoru Rhinoceros

Vyučující: doc. RNDr. Lukáš Rachůnek, Ph.D.

E-mail: lukas.rachunek@upol.cz

Studijní literatura:

- Robert McNeel&Associates. *Rhinoceros Level 1 Training Manual v 4.0.* Seattle, 2008.
- Robert McNeel&Associates. *Rhinoceros Level 2 Training Manual v 4.0.* Seattle, 2008.

Požadavky na absolvování předmětu:

Zápočtové úkoly na konci semestru z Rhinoceros – vytvoření prostorové scény na dané téma.

Obsah předmětu:

- uživatelské rozhraní
- modelování a úprava křivek a ploch
- tělesa a s nimi spojené plochy, transformace
- renderování
- křivky na ploše a práce s nimi, přechod mezi plochami
- obkreslování obrázků
- pokročilé modelování ploch